**최종 프로젝트 기획안**

기획안 작성일자 : 2024.11.15.

**□ 팀 정보**

|  |  |
| --- | --- |
| 팀 명 | 유참잘 |
| 팀 원 | 하지원 박승균 배지빈 이재민 정지민 |
| 팀 문화(규칙) | 1. 무단 지각 시 벌점 - 2벌점시 커피 돌림  2. 불참 시 최소 하루 전 까지는 미리 고지 할 것  3. 어떤 분야 담당이란 말은 "주" 담당이 그 사람인 것이지 그 사람한테 일임 하겠다 하는 것이 아님. 필요할 경우, 서로에게 조력을 요청 할 수 있고, 후술할 조별 회의 시간 때, 업무 상황을 공유해서 각자가 현재 어떤 일을 하고 있고 어느 정도 진행 되었는지를 서로가 잘 이해할 수 있도록 상황 조성  4. 매일 아침 9시 10분, 5시 30분 마다 간단한 회의를 하고 업무를 시작  - 시작 회의 에서는 오늘 우리가 해야 할 것, 전일에는 어디 까지 진행 되었나, 아이디어 제안  - 종료 회의 에서는 오늘 어디까지 하였고, 후일에는 어떤 것을 고쳐야 할 것 같다. 어떤일을 해야할 것 같다라는 내용 위주 |

**□ 프로젝트 정보**

|  |  |
| --- | --- |
| 서비스명 | 영화를 이렇게 보는건 어떠세요?(니가 좋은 설정을 안해봐서 그래) |
| 기획 배경 | 1. IPTV 시장의 경쟁 심화로 인한 차별화된 서비스 필요성 대두  2. 사용자 경험 향상을 통한 IPTV 서비스 만족도 제고 요구 증가  3. 개인화된 서비스 트렌드에 부합하는 맞춤형 시청 환경 설정 기능 개발 필요성  4. 사용자 행동 데이터 수집 및 분석을 통한 서비스 개선 가능성 발견  5. IPTV 콘텐츠의 다양성 증가에 따른 최적화된 시청 환경 제공의 중요성 부각 |
| 기획 목적 | 1. IPTV 서비스의 차별화를 통한 경쟁력 강화 및 사용자 만족도 향상  2. 장르별 최적화된 시청 환경 제공으로 콘텐츠 몰입도 증대 및 시청 경험 개선  3. 개인화된 음향 및 화면 설정 기능 구현을 통한 사용자 맞춤형 서비스 실현  4. 사용자 행동 데이터 수집 및 분석 체계 구축으로 지속적인 서비스 개선 기반 마련  5. 다양한 IPTV 콘텐츠에 대한 최적의 시청 환경 제공으로 콘텐츠 활용도 증대 |
| 기대효과 | 1. 사용자 경험 향상  - 장르별 최적화된 음향 및 화면 설정으로 콘텐츠 몰입도 증가  - 개인화된 시청 환경 제공으로 사용자 만족도 제고  2. IPTV 서비스 경쟁력 강화  - 차별화된 기능 제공으로 LG U+ IPTV 서비스의 시장 경쟁력 향상  - 사용자 충성도 증가로 인한 고객 이탈률 감소  3. 데이터 기반 서비스 개선  - 사용자 선호도 및 시청 행태에 대한 데이터 확보  - 수집된 데이터 분석을 통한 지속적인 서비스 개선 및 신규 서비스 개발 기회 창출  4. 콘텐츠 활용도 증대  - 최적화된 시청 환경으로 인한 VOD 구매율 및 시청 시간 증가  - 다양한 장르의 콘텐츠 소비 촉진  5. 기술 혁신 이미지 제고  - AI 기반 최적화 기술 적용으로 LG U+의 기술 혁신 기업 이미지 강화  - 사용자 중심의 서비스 제공으로 기업 이미지 개선 |
| 주요 기능 | a) 장르별 최적 설정 추천:  - 영화/드라마 장르에 따른 이퀄라이저 설정 추천  - 장면의 특성(밝은 낮 장면, 어두운 밤 장면 등)에 따른 화면 설정 추천    b) 사용자 피드백 시스템:  - 추천 설정 적용 후 만족도 평가 (5점 척도)  - 간단한 코멘트 입력 옵션 (선택사항)  c) 데이터 분석 및 학습:  - 사용자 피드백을 바탕으로 추천 알고리즘 지속 개선  - 장르별, 시청 환경별 최적 설정 패턴 분석 |
| 주요 대상 | 1. IPTV 서비스 이용자 전체  - 영화와 드라마를 시청하는 모든 연령대의 사용자  2. 고품질 시청 경험을 중요시 하는 사용자  - 음향과 화질에 관심이 많은 사용자들  3. 다양한 장르의 콘텐츠를 소비하는 사용자  - 액션, 로맨스, 공포, 코미디 등 여러 장르를 즐기는 시청자  4. 기술 혁신에 관심 있는 얼리어답터  - 새로운 기능을 적극적으로 사용해보려는 사용자 |
| 적용 기술 | 1. Python - 데이터 처리 및 분석, 백엔드 로직 구현  2. Flask - 간단한 웹 애플리케이션 프레임워크  3. SQLite - 경량 데이터베이스 시스템  4. HTML/CSS/JavaScript - 프론트엔드 인터페이스 구현  5. Matplotlib 또는 Plotly - 데이터 시각화  6. pandas - 데이터 분석 및 처리  7. scikit-learn - 간단한 머신러닝 모델 구현 (선택적) |

* 참고용 플로우 차트 별첨